

Guatemala 2022  Sesión 2

FASE 2

# Núcleo

- Taller de cocreación  
Basado en el modelo de design thinking



SECRETARÍA  
NACIONAL DE  
CIENCIA Y TECNOLOGÍA



## ¿Por dónde vamos?



Considerar y tener términos vitales para innovar, como: tecnología, viabilidad e impacto.



Co crear una primera rúbrica herramienta para evaluar la factibilidad de las ideas para detectar problemáticas y ponderar las soluciones factibles / casos prácticos.



Lograr una lluvia de ideas más aterrizada al contexto y parámetros.



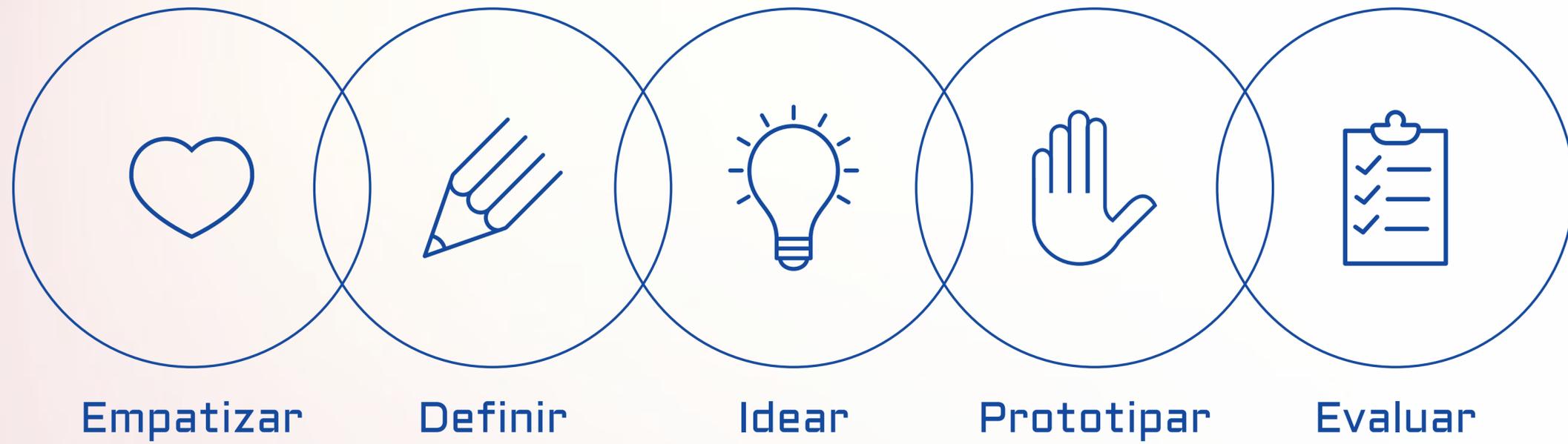
Evaluar cada idea para seleccionar la más viable y de mayor potencial.

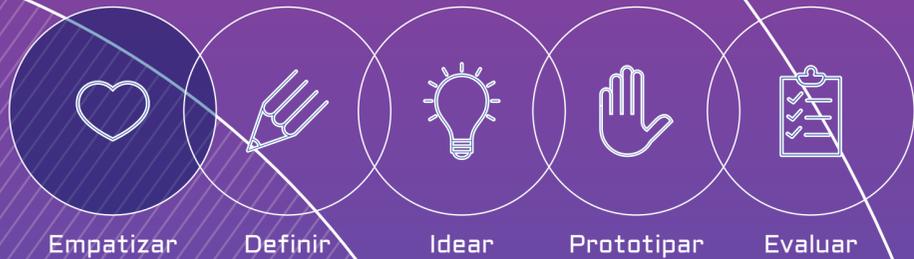


Crear una ruta de balance entre la creatividad y coordinación.



Estar dispuesto a fallar pronto y con frecuencia.

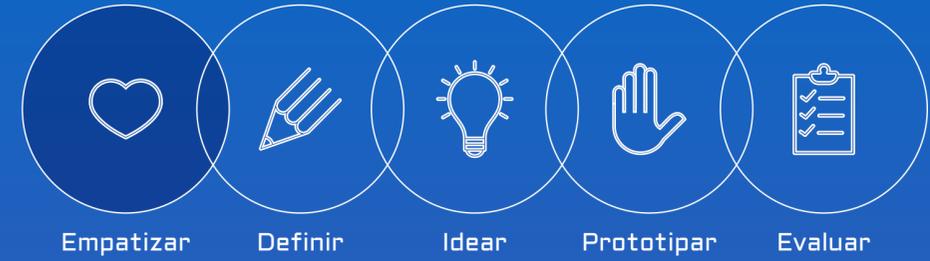


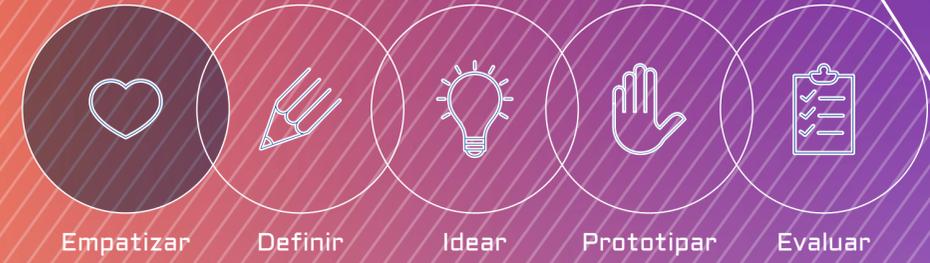


# Empatía

La fase de observación para identificar las **necesidades reales** de las personas a las que nos queremos dirigir y lo que realmente es importante para ellas.

# ¿Qué observamos?

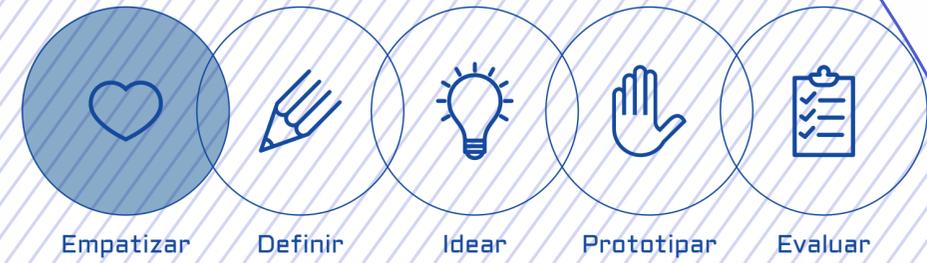




# Violencia

en el entorno familiar

Núcleo



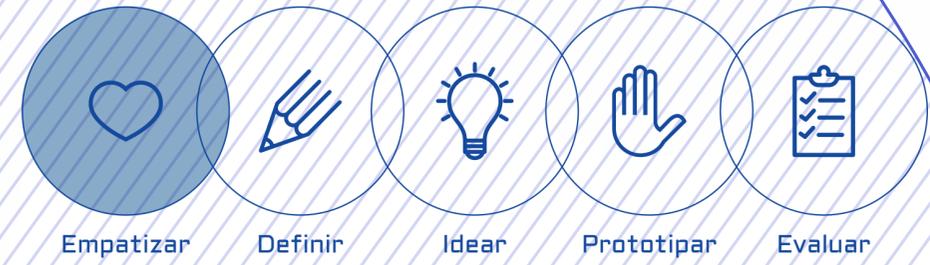
## ¿Qué es la violencia intrafamiliar?

**El término “violencia intrafamiliar” hace referencia a una situación de poder y alude a todas las formas de abuso que se dan en las relaciones entre los miembros de la familia.**

Para hablar de violencia familiar, esta relación de abuso debe ser crónica, permanente o periódica.

En general, la violencia es ejercida sobre los miembros más débiles de la familia (niños, mujeres y ancianos) y es el adulto masculino quien más frecuentemente utiliza las distintas formas de abuso.

Un grupo familiar cuyo modo de resolución de conflictos es violento, será un modelo para los hijos testigos de esa violencia, que repetirán las mismas conductas.



# ESCENARIOS GLOBALES

y posibles áreas de problemática específica para el desafío de innovación

Los tipos de violencia en entorno familiar que se frecuentan mayormente:



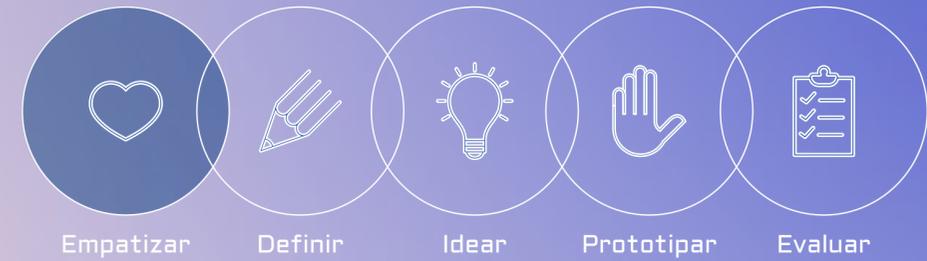
Maltrato físico



Abuso sexual



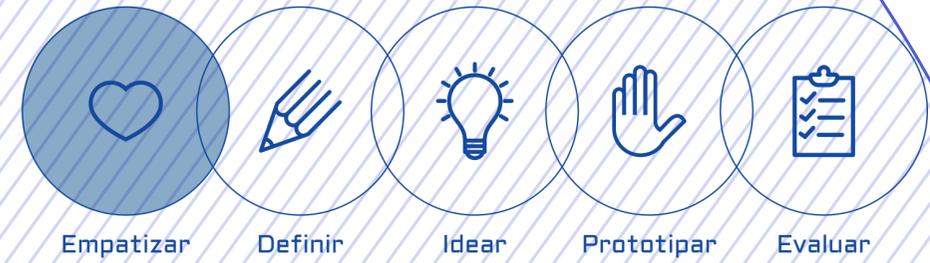
Maltrato emocional



# VEAMOS DESDE ADENTRO

## ¿Qué está pasando con el futuro de Guatemala? nuestra niñez

De acuerdo con las estadísticas de Unicef, en el país mueren dos menores cada día y otros 40 quedan huérfanos, por la criminalidad. Además, a diario se reportan 21 casos de abuso sexual a menores y 17 desaparecidos entre este mismo grupo. En promedio, 35 denuncias de maltrato infantil se reciben al día y seis de cada 10 niños temen asistir a la escuela por los abusos que allí sufren. Parece ser que la violencia contra la niñez y adolescencia se ha normalizado.



# PANORAMA EN CIFRAS

## Guatemala, 2021

**2**

muertes diarias por  
violencia

**40**

huérfanos por violencia

**21**

casos de abuso sexual

**17**

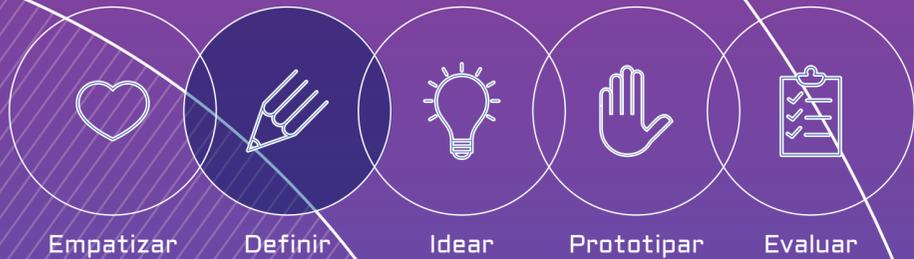
desaparecidos

**35**

casos de maltrato  
infantil

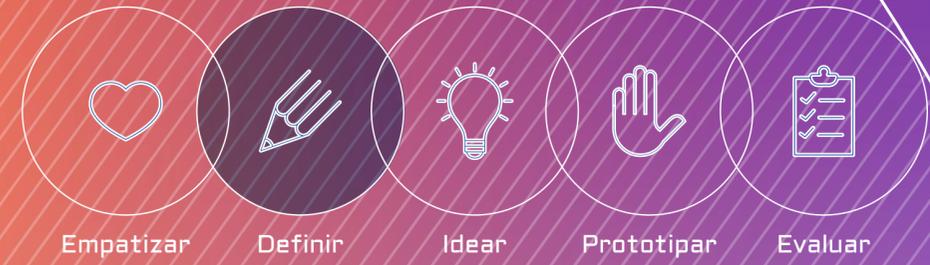
**5000**

niños  
institucionalizados



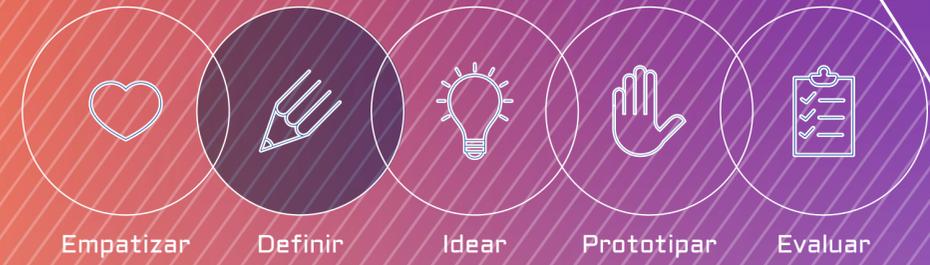
# Empatía

Con toda la información que recabamos podremos aterrizar a una (o varias) oportunidades de mejora. Va a ser decisión del equipo priorizarlas para ver cuales se atacarán primero y cuáles en etapas subsiguientes.



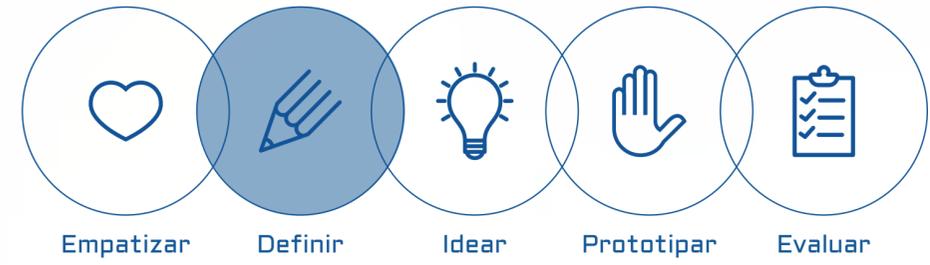
# Problemática seleccionada

## Maltrato infantil



# Causa

Falta de educación preventiva para evitar daños y violencia contra la niñez y adolescencia



## Palabras clave

Valores  
Autoestima  
Respeto  
Futuro

# Caso de estudio 1

NO ES NO  
#CambiaElCuento  
Abuso y maltrato infantil /  
Machismo

Caperucita decide salir del cuento porque, después de 300 años, se sigue repitiendo la misma historia: aparece un lobo en su camino con la intención de devorarla. Caperucita se planta con un ¡No es no! Sin embargo, hará falta cambiar algo más para que este espacio sea seguro y libre de violencias machistas.

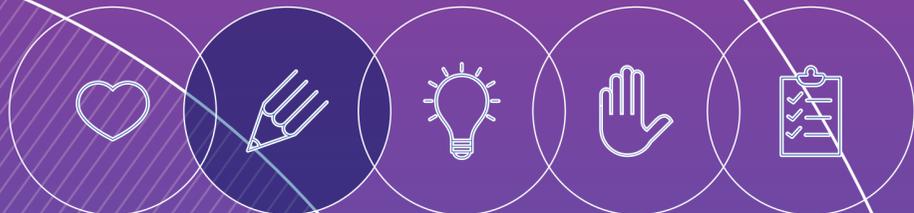
[https://www.youtube.com/  
watch?v=xCEEKqcSFLO](https://www.youtube.com/watch?v=xCEEKqcSFLO)

# Caso de estudio 2

ALGODÓN DE AZÚCAR

Prevenir el abuso sexual infantil / Pedofilia

[https://www.youtube.com/  
watch?v=0H6pwPoXEU8](https://www.youtube.com/watch?v=0H6pwPoXEU8)



Empatizar

Definir

Idear

Prototipar

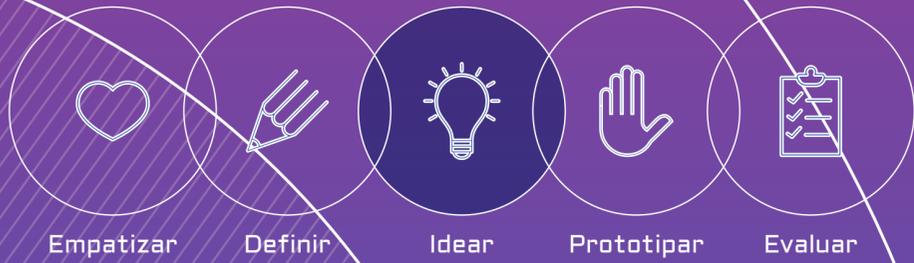
Evaluar

# Definición

Ejercicio de escucha

Presentación por equipos

NECESIDADES REALES / ejercicio 1 asignado la semana pasada



# Ideación

Ejercicio de escucha

Presentación por equipos

10 POSIBLES IDEAS DE SOLUCIÓN / ejercicio 2 asignado la semana pasada

**¿Qué debemos preguntarnos a la hora de evaluar cada idea que presentaremos en el desafío?**



¿La idea puede ser pretotipada en 1 mes?



¿La idea puede llevarse a cabo en 1 mes?



¿La idea puede materializarse con un presupuesto mayor de Q. 50,000.00?



¿La idea ya tiene definido un grupo objetivo?



¿La idea puede tener un impacto a corto plazo?



¿El equipo cuenta con el conocimiento suficiente para llevarlo a cabo?



¿El equipo cuenta con aliados para apoyar el desarrollo?



¿El equipo puede crear un plan de acción para lograr la meta?

89co.

[www.estudio89.co](http://www.estudio89.co)