



FUTURO





“We may not all have flying cars or intelligent ape chauffeurs today, but so much of what we take for granted—the Internet, touchscreens, the cubicle—was once a shiny figment of the future”.

Made in future, IDEO



¿QUÉ ES?

Según la concepción lineal de tiempo que tienen la mayoría de las civilizaciones humanas, el futuro es la porción de la línea temporal que todavía no ha sucedido.



**¿LLOVERÁ ESTA
NOCHE EN PANAMÁ?**

PRONOSTICAR

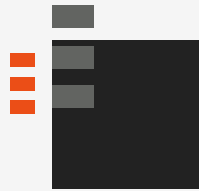
El proceso de estimación en situaciones de incertidumbre; en estadística es la estimación sobre lo que se espera que pueda suceder respecto a una variable.



NOVEDAD

Es la cualidad de ser nuevo, o seguir de eso,
de ser llamativo, original o inusual.





Nuevos contextos
Nuevas realidades
Nuevas necesidades
Nuevas tecnologías
Nuevo...¿diseño?



NUEVAS TECNOLOGÍAS

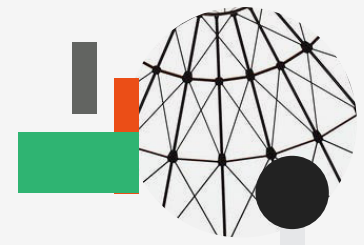
¿Tecnología?

Es la aplicación de la ciencia a la resolución de problemas concretos. Constituye un conjunto de conocimientos científicamente ordenados, que permiten diseñar y crear bienes o servicios que facilitan la adaptación al medio ambiente, así como la satisfacción de las necesidades individuales esenciales y las aspiraciones de la humanidad.

- Impresión 3D
- Data Science
- Inteligencia Artificial
- Realidad Aumentada
- Blockchain
- Edge Computing (autonomía)
- Automatización robótica de procesos
- UX User Experience

¿Quiénes son algunas de las empresas que trabajan con esta tecnología?


Tesla, Nvidia, Intel, Qualcomm, BMW, Volvo, Ford, Uber y Amazon





¿DISEÑO Y NUEVAS TECNOLOGÍAS?

<https://www.youtube.com/watch?v=BC7zUQljySc>



EJERCICIO 1

Línea de tiempo del diseño

Seleccionar un producto icónico (teléfono, bicicleta, lentes, etc) y crear una línea de tiempo con un mínimo de 3 fases y un máximo de 5 para visualizar su inicio, presente y futuro.

Inicio - presente - futuro

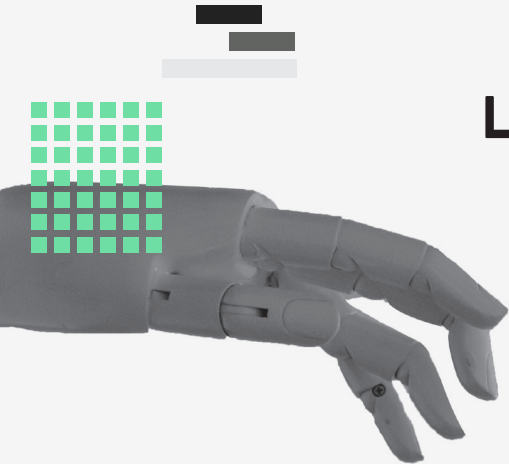


DISEÑO Y FUTURO

LA RELACIÓN ENTRE LO FÍSICO Y DIGITAL

El verdadero reto y propuesta de valor del diseño =
sistemas interconectados.

<http://www.madeinthefuture.co/home#play>





La noción de innovación
está implícita en
la idea de diseño:
el diseño implica
necesariamente algún
grado de innovación.





DISEÑO ANTI EDAD

“Tradicionalmente, las casas han sido diseñadas para jóvenes, pero no tanto para gente con discapacidad, crónicamente enfermos o gente mayor. A medida que los baby boomers envejecen y cuidan a sus padres, sus hijos demandarán necesidades en sus hogares diseñados para todas las etapas de la vida de alguien”.

Patrick Burke,
arquitecto en Michael Graves Architecture & Design.



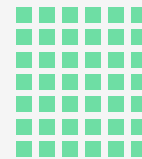
MUEBLES QUE APRENDEN Y ENSEÑAN

“Si los termostatos nos hablan y aprenden de nosotros, ¿por qué no las sillas o los salones de conferencias? Cada vez más la tecnología es sensible, con materiales altamente tecnológicos. Los muebles del futuro responderán a la gente que los usa. Su silla sabrá qué tan suave o firme la necesita. El salón de juntas te dirá si es una mala reunión, y te dará consejos para cambiarlo”.

Ben Watson,
Director creativo en Herman Miller.



FUTURE + DESIGN + WORK



https://www.hermanmiller.com/en_au/video-gallery/future-of-work-looking-forward/





ROCKSTARS QUE MERECE LA PENA INVESTIGAR Y CONOCER

Jhon Maeda

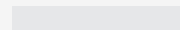
<https://www.youtube.com/watch?v=2WaiozBslfc>

Jake Dunagan

<http://jakedunagan.com>

Jonathan Ive

<https://www.youtube.com/watch?v=ef69BUlge-A>



EJERCICIO 2

NUEVAS TECNOLOGÍAS

Seleccionar una de las nuevas tecnologías facilitadas anteriormente e investigar su descripción. Añadir un moodboard con proyectos de diseño que lo han implementado.



— DESIGN
like a
futurist

